

# Егор Мыльников

## Менеджер IT-проектов / Project Manager

Заказная разработка · AI-продукты · Кросс-функциональные команды

Запустил **10 проектов** — от брифа до сдачи

Управлял командой **до 8 человек** — backend, iOS, Android, ML, дизайн

e.mylnikov.work@gmail.com

+7 (999) 032-84-22

[Telegram](#) [LinkedIn](#) [Портфолио](#)

Москва · Удалённо / гибрид

### Профиль

Управляю заказной разработкой и AI-продуктом: от требований и планирования до запуска. Выстраиваю процессы с нуля, контролирую сроки, бюджет и качество, применяю фронтирные AI-подходы для оптимизации работы, объединяю заказчиков, дизайнеров и разработчиков.

### Ключевые навыки

**Управление проектами:** планирование, сроки и бюджет, требования, приоритизация, бэклог, Scrum-встречи

**Финансы и документация:** экономика проектов, P&L, документация, отчётность, сдача по госконтрактам

**Команда и заказчики:** координация команд, согласование приоритетов, коммуникация, обратная связь для команды и стейкхолдеров

**Прототипирование:** пользовательские сценарии, исключительные ситуации, интерактивные прототипы и схемы потоков в Figma

### Инструменты

Jira · YouTrack · Notion · Miro · FigJam · Figma · Excel · Google Sheets

**Cursor и Claude:** прототипы, спецификации, задачи, проработка технических ограничений дизайн-макетов

### Языки

- Русский — родной
- Английский — B2 (certified)

## Опыт работы

### Solant AI

Project Manager

Январь 2026 — сентябрь 2026

AI-стартап: персональный ассистент для предпринимателей и C-level сотрудников для планирования и повседневных решений.

- Выстроил управление разработкой с нуля: спринты, встречи команды, демо, ретроспективы и отчётность.
- Координировал **8 человек:** 6 инженеров backend, iOS, Android и ML и 2 дизайнеров.
- Вёл бэклог со стейкхолдерами: собирал и декомпозировал требования, согласовывал приоритеты, планировал работу команд разработки и дизайна.
- Прорабатывал продуктовую логику, пользовательские сценарии и исключительные ситуации с командой.
- Проводил индивидуальные встречи и давал регулярную обратную связь.

### Гриндизайн

Project Manager

Февраль 2024 — январь 2026

Студия дизайна и заказной разработки: госсектор, ритейл, услуги, образование и креативные агентства.

- Запустил **10 проектов** от брифа до сдачи: управлял сроками, бюджетом и качеством, командой и коммуникацией с заказчиками.
- Организовал краткосрочное и долгосрочное планирование, параллельную работу дизайна, разработки и SMM.
- Вёл P&L проектов и оценивал влияние управленческих решений на финансовый результат.
- B2G:** координировал 2 backend- и 1 frontend-разработчика при создании государственных веб-сервисов. Работал с требованиями к персональным данным, доступности и ГОСТам (152-ФЗ, ГОСТ Р 52872-2019); организовал сдачу проекта в госсекторе.
- B2C:** координировал 2 senior-дизайнеров. Брендинг, лендинги и low-code MVP с интеграциями платежей, авторизации и API.

## Образование

#### СПбГУ

Политология

2020 — 2024

#### РГСУ

Международный бизнес и управление рисками

Обучение до 2027 года

#### СПУТиЭ

Юриспруденция

2024 — 2026

#### ТГУ

Прикладная информатика, технологии бизнес-анализа

Обучение до 2028 года

#### Яндекс Практикум

«Менеджер проектов»

2025